Name:

Matrikelnummer.

Hausklausur Modul 12 Medien und Kunst in der Sozialen Arbeit

(2. Fachsemester, neue SPO) WS 21/22

Informationen: Bitte als PDF, bitte Namen in Dateinamen einbauen, in Moodle abgeben (im Medienpädagogik Kurs), letzte Abgabe 11.02.22, 15:00 Uhr

Prüfungsteil Medienpädagogik (23 Punkte, 66,6% der Note)

1. Sie wollen die Medienkompetenz und hier besonders die Medienpartizipation (nach Schorb) der Bewohner\*innen eines Seniorenheimes fördern. Sie entscheiden sich für ein Projekt der aktiven Medienarbeit.

a) Welches Thema soll Ihr Projekt haben?

b) Welche konkreten Ziele wollen Sie im Projekt erreichen?

c) Wie sicheren Sie, dass die Prinzipien der aktiven Medienarbeit eingehalten werden?

2. Wenn Sie den Uses & Gratifications- Ansatz zugrunde legen, wie können Sie die Nutzung eines Online-Videospieles eines Jugendliche erklären (Stichpunkte)? (8 Punkte)

3. Wie können Sie als Sozialarbeiter\*innen dazu beitragen, dass Jugendliche besser mit dem Phänomen Extremismus im Netz umgehen können? (3 verschiedene Ideen kurz benennen, keine ausführlichen Projektskizzen!)

Prüfungsteil Ästhetik (33,3 % der Note)

Beschreiben Sie die theoretischen Zielsetzungen von Ästhetik im Berufsfeld der Sozialen Arbeit anhand von einem praktischen Beispiel.